

BOLETÍN DE NUEVAS TECNOLOGÍAS

APA valdepalitos

Número 0 / diciembre 2012

PRESENTACIÓN

El APA Valdepalitos os presenta una nueva publicación bimensual orientada a las nuevas tecnologías. Su objetivo principal es ayudar a comprenderlas mejor y obtener de ellas, de forma segura, todas las ventajas que nos ofrecen.

Haremos un recorrido por el mundo de la informática e Internet desde los temas de actualidad hasta las anécdotas más curiosas.

EL COMERCIO ELECTRÓNICO

En este primer boletín haremos un acercamiento a los sistemas de pago on-line que existen en la web, a la seguridad que ofrecen y por último unas recomendaciones para usarlos de forma segura. Por ser un tema muy amplio, sólo podremos exponerlo de forma muy resumida, dando mayor relevancia a la parte útil para el usuario final.

En este primer boletín haremos un acercamiento a los sistemas de pago on-line que existen en la web.

¿Cómo funciona la compra on-line?

El proceso de compra en una tienda on-line tiene normalmente unos requisitos obligatorios.

Si el usuario no está registrado se le pedirá un registro previo solicitándole datos personales como nombre, dirección, email, etc. La web debe permitir acceder a su **política de privacidad** y respetar la **LPDCP** (Ley de Protección de Datos de Carácter Personal). Estos dos puntos debemos tenerlos en cuenta si queremos que la privacidad de nuestros datos esté garantizada.

Una vez registrados se nos presentan las opciones que la web nos ofrece para pagar los productos. Los métodos de pago habituales son:

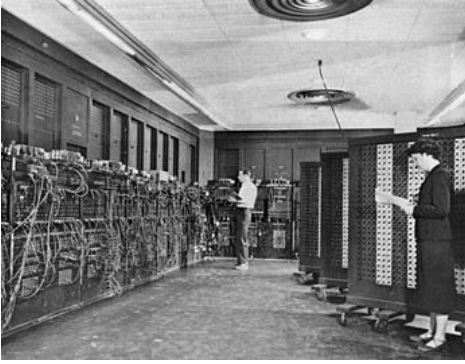
- **Transferencia bancaria.** Hasta que el vendedor no reciba la transferencia no se cursará el pedido lo que ralentiza la operación. Nuestro banco puede cobrarnos por la transferencia.
- **Contrareembolso.** Pagamos el producto una vez que lo recibimos. Su desventaja es que tiene un coste añadido.
- **Tarjetas de crédito o débito. Pasarelas de pago.** El pago con tarjeta debe hacerse a través de “pasarelas” como puede ser **PayPal**. El coste de este servicio es soportado por la empresa vendedora. Su principal ventaja es que el vendedor no accede en ningún caso a los datos del cliente ofreciendo un alto nivel de seguridad. Además tenemos la posibilidad de abrir una cuenta en la pasarela lo que hará más fácil nuestras compras futuras.



Sistemas de pago para e-commerce

Este último método de pago es el que ofrece, sin duda, mayores ventajas tanto por su seguridad como por la rapidez en el proceso de la compra.

Te recomendamos que visites los enlaces que encontrarás en la siguiente página para ampliar información sobre el comercio online.



ENIAC. Primer ordenador programable de propósito general.

¿SABÍAS QUE...?

- El primer programador informático de la historia fué una mujer y se llamaba **Ada Byron** (1815-1852)...
- Un smartphone es **100.000** veces más rápido que ENIAC el primer ordenador programable de propósito general que ocupaba un espacio de 167 m²...
- En 1969 aparece **ARPANET**, un proyecto del departamento de defensa de EEUU y precursor de la actual Internet...

La historia de la informática es breve pero muy intensa y repleta por tanto de innumerables anécdotas y datos curiosos. En nuestro boletín queremos ofrecer una visión entretenida pero también didáctica de estos hechos.

ENLACES

Amplía la información de este boletín en los siguientes enlaces.

Comercio electrónico

- [Consumadrid](#)
- [PayPal](#)

¿Sabías qué...?

- [El motor analítico de Babbage](#)

Recursos para los niños

- [apavaldepalitos.es](#)

RECURSOS PARA LOS NIÑOS

Internet es una fuente inagotable de información y entretenimiento. Los niños cuentan con innumerables páginas web orientadas a su ocio y formación pero a veces es tarea difícil encontrar contenido adecuado para ellos.

En este apartado haremos una selección de recursos existentes en la web que tienen un especial interés para ellos. Puedes mandar tu aportación desde <http://www.apavaldepalitos.es/contactar/>

- La primera referencia es para nuestra propia web. En ella actualizamos regularmente la información sobre estos recursos y os animamos a visitarla <http://www.apavaldepalitos.es/documentacion/material-didactico-del-colegio/>
- El rincón de la ciencia. Web con muchos recursos para hacer divertida la ciencia a los niños <http://rinconciencia.go.to>
- Para trabajar la lecto-escritura y comprensión lectora en primaria <http://www.cajamagica.net/>
- Cuentos leídos por niños que tratan conceptos básicos como los colores, los números o los animales, ilustrados con bonitas y grandes imágenes. Para los más peques <http://www.milcuentos.com>



Dedicaremos este primer número a un personaje adelantado a su tiempo y creador del concepto de ordenador moderno: **Charles Babbage** (1791-1871). Científico y matemático diseñó el “**motor analítico**”, una máquina programable capaz de hacer de forma automática complejos cálculos matemáticos. Desgraciadamente la tecnología de su tiempo no estaba a la altura de semejante genio y su extraordinario artilugio no vio la luz hasta 153 años después. Te recomendamos que visites [El motor analítico de Babbage](#) para ver esta máquina en funcionamiento.

Los trabajos de Babbage contaron con la colaboración de **Ada Lovelace** (Byron de soltera), hija del escritor romántico Lord Byron y considerada como el primer programador informático de la historia.